



## SUMÁRIO

<b>EQUIPE EDITORIAL</b> .....	02
<b>EDITORIAL</b> .....	03
<b>ARTIGOS</b>	
A POSSÍVEL INFLUÊNCIA DA ENGENHARIA DE SOFTWARE NOS PROCESSOS PRODUTIVOS Adilson de Oliveira, Erwin Alexander Uhlmann .....	04
A INFORMÁTICA NO SHOW BUSINESS: APLICAÇÕES DOS SOFTWARES PRO TOOLS E REASON EM APRESENTAÇÕES MUSICAIS AO VIVO Leonardo Paulo dos Santos, André Tognini Leme, Alex de Lima, Murilo de Campos Panini.....	11
UMA AVALIAÇÃO FORMATIVA BASEADA NA INTERATIVIDADE DOS ATORES EM AMBIENTES VIRTUAIS DE APRENDIZAGEM Luiz Camolesi Jr., Vera Lúcia Almeida Forbeck .....	18
A EVOLUÇÃO DA ADOÇÃO DO CMM NAS FÁBRICAS DE SOFTWARE NACIONAIS NOS ÚLTIMOS 10 ANOS. Suellen Alves de Oliveira.....	25
PROJETO ACADÊMICO ERIPHERE: OS DESAFIOS E A APLICAÇÃO NA PRÁTICA Fernando Gomes Cavalcante, Adão Santos Porto, Bruno Patrick Dias.....	33